EN PARTENARIAT AVEC L'ASSOCIATION UNE MONTAGNE DE JEUX

La nouvelle association « Une montagne de jeux » vous propose une sélection de jeux à découvrir en famille ou à mettre sous le sapin ?

Dès 8 ans Just One

3 à 7 joueurs

« Just One » est un jeu coopératif très rassembleur. On peut y jouer avec des enfants à partir de 7/8 ans ou entre adultes. Il plaît vraiment à tout le monde, les règles s'expliquent en 2 minutes. Il est fin et développe de belles qualités, comme l'enrichissement de son champ lexical et une ouverture sur la culture de ses parents et des adultes. Voir le lien pour le principe du jeu :

https://www.philibertnet.com/fr/repos-productions/68512-just-one-5425016922569.html?-search_query=just +one &results=13

Dès 8 ans Hanabi

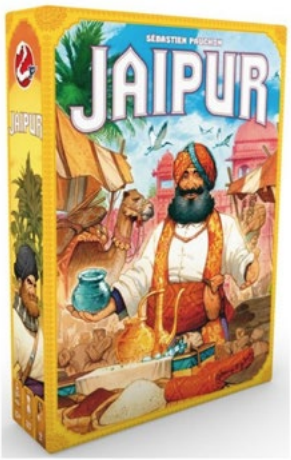
2 à 5 joueurs

« Hanabi » est un jeu coopératif qui tient dans une petite boîte qui s'emporte partout (en tout cas dans sa première version). Jeu à communication limitée.
Dans « Hanabi », les joueurs coopèrent pour réaliser un formidable feu d'artifice. Pour cela, ils doivent composer
5 séries de cartes, une par couleur, dans la bonne séquence de 1 à 5. Malheureusement, toutes les cartes sont mélangées et les joueurs vont devoir s'unir pour présenter chaque couleur dans la bonne séquence. La grande idée du jeu, c'est que chaque joueur tient ses 5 cartes en main… à l'envers ! Chaque joueur ne voit donc pas son propre jeu, mais voit celui de tous les autres. Bien entendu, ce que les joueurs peuvent se dire est codifié par la règle du jeu

https://www.philibertnet.com/fr/cocktail-games/14204-hanabi-3760052143342.html?search_query=Hanabi&results=7

Dès 8 ans Jaipur

2 joueurs



Dans « Jaipur », les joueurs incarnent des marchands Indiens qui vont acheter et vendre des marchandises dans le but de s'enrichir. Sur un principe simple, le jeu regorge de choix et demande aux joueurs de s'adapter en permanence au jeu adverse pour espérer gagner.

https://www.philibertnet.com/fr/space-cowboys/10190-jaipur-3558380063940.html

Dès 8 ans Schotten Totten

2 joueurs

Lancez-vous dans une lutte où tous les coups sont permis pour gagner le contrôle de la frontière qui vous sépare de votre adversaire. Envoyez les membres de votre tribu défendre les bornes et déployez vos forces en réalisant les meilleures combinaisons de cartes. Pour gagner, soyez le premier à contrôler cinq bornes dispersées le long de la frontière ou trois bornes adjacentes.
Le jeu est simple à apprendre et à expliquer, mais il demande une certaine réflexion et stratégie pour optimiser ses combinaisons et remporter les bornes clés. Le jeu est donc accessible aux débutants comme aux joueurs confirmés. Le jeu est malin et tendu, avec un bon équilibre entre le hasard et le contrôle. Le jeu est donc stimulant et captivant, car il faut savoir s'adapter aux cartes que l'on pioche, anticiper les coups de l'adversaire, bluffer et prendre des risques.

https://www.philibertnet.com/fr/iello/43124-schotten-totten-vf-iello-3760175513022.html

Dès 8 ans Draftosaurus

2 à 5 joueurs

Le jeu vous propose de créer votre propre parc à dinos ! Mais attention, il ne suffit pas de choisir les plus beaux spécimens, il faut aussi les placer judicieusement dans vos enclos pour attirer le plus de visiteurs. Une thématique que les enfants adorent (les dinosaures) et les parents aussi pour un jeu d'une grande fluidité et simple à expliquer. Il est malin, il combine optimisation et un tantinet d'interaction. Son intérêt tactique et sa durée modérée rendre possible les multiples parties.

https://www.espritjeu.com/draftosaurus.html

Dès 10 ans Kauri

2 à 4 joueurs

Dans Kauri, embarquez pour l'île de Te Ika-a-Māui (île du nord de la Nouvelle-Zélande) et défendez votre territoire en incarnant l'une des factions peuplant l'île : Maoris, les Anglais, les Possums ou les Kiwis. Ce jeu prend comme point de départ un évènement historique : la colonisation de la Nouvelle Zélande par les Anglais. Kauri est un jeu très asymétrique où les joueurs auront leurs propres sensations de jeu, actions et objectifs. Beaucoup d'interactions directe et indirecte, un thème très présent et parfaitement intégré dans la mécanique, une asymétrie totale : Kauri est le gros coup de cœur de pas mal de joueurs.

https://www.philibertnet.com/fr/debacle-jeux/127858-kauri-3701625900207.html?search_query=kauri&results=1

Merci à Jérémy Tronc, un des deux fondateurs de « Une Montagne de Jeux ».